**Esercizio: Gestione di una Biblioteca**

**Obiettivo**: Creare un programma Python che simuli la gestione di una biblioteca. Gli studenti dovranno creare 3 classi per rappresentare:

* libri
* membri della biblioteca
* la biblioteca stessa

Il programma deve permettere di:

* aggiungere libri alla biblioteca
* registrare nuovi membri
* prestare libri ad un membro
* restituire libri

La situazione di libri e membri deve essere gestita su files

**Requisiti:**

* Scrivere un’analisi
* Commentare il codice dove lo ritenete necessario
* Gestire la persistenza dei dati utilizzando dei file
* Gestire la stampa in modo che sia di facile lettura per l’utente

**Suggerimenti:**

* Gestione dei file di output:
  + Gestire la prima esecuzione
  + Gestire i files in modo che i dati non vengano sovrascritti da un’esecuzione all’altra
  + Gestire la scrittura delle informazioni su files in maniera intelligente: se salvo un libro alla prima esecuzione, alla seconda esecuzione dovrò poterlo prenderlo in prestito! Lo stesso discorso vale per i membri
* Gestire gli errori con il costrutto try/except prevedendo di mostrare messaggi di errore comprensibili all’utente.